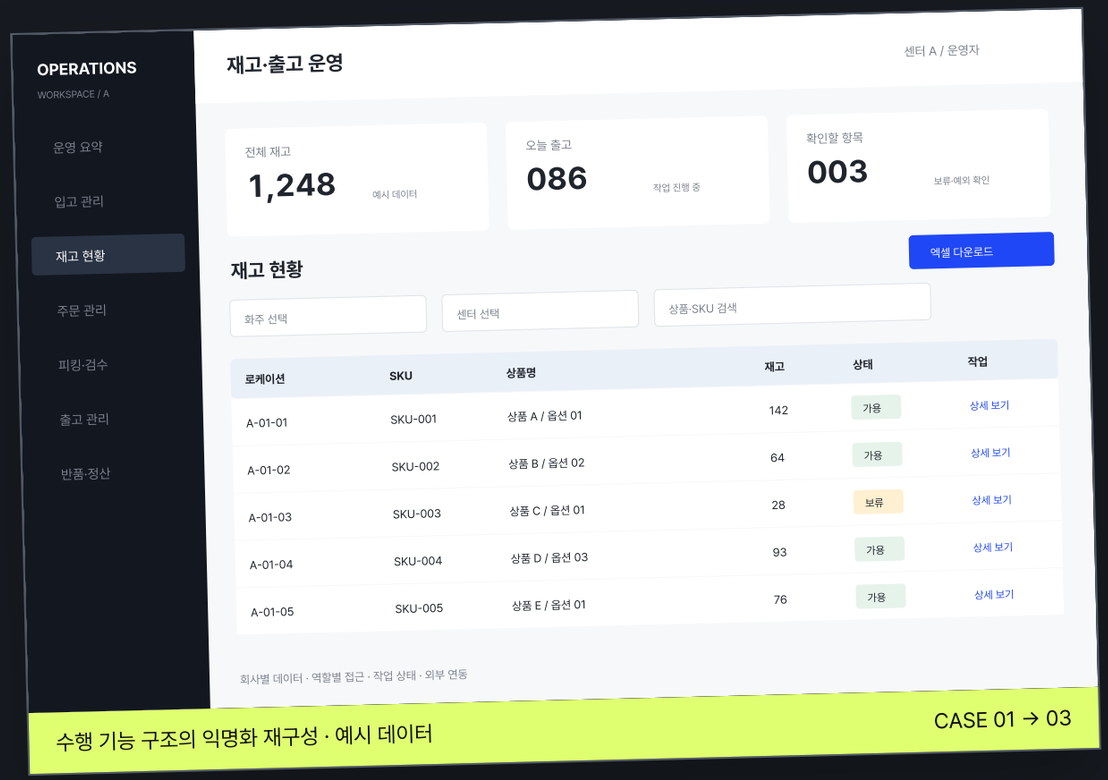
WEB / APP / AUTOMATION / INFRASTRUCTURE

만들고 싶은 서비스,
줄이고 싶은 업무.
맡길 일부터 이야기하세요.

새 웹·앱부터 기존 기능 개선,
반복 업무 자동화와 AWS·현장 인프라.
필요한 부분부터 범위를 정해 개발합니다.



기획서 없이 한두 문장으로 시작하세요.

"지금 __를 하고 있는데, __가 필요해요."
작업 가능 여부와 추가 확인 사항부터 안내합니다.

이 요청도 가능한지 물어보기 ↗

내 상황에 맞는 사례 찾기 → 02

01 / FIND YOUR STARTING POINT

어디서부터 맡길지,
지금 상황에 맞춰 보세요.

새 웹·앱을 출시하고 싶어요

첫 출시 기능과 나중에 확장할 기능부터 나눕니다.

이 내용으로 문의 ↗ 관련 사례·범위 → 05

기존 기능·연동을 맡기고 싶어요

화면 하나, API 하나, 진행 중인 프로젝트 일부도 상담합니다.

이 내용으로 문의 ↗ 관련 사례·범위 → 03

반복하는 일을 줄이고 싶어요

엑셀·문서·콘텐츠 작업 순서와 샘플로 시작합니다.

이 내용으로 문의 ↗ 관련 사례·범위 → 06

서버·장비·현장을 구성하고 싶어요

AWS부터 사내 서버와 장비 설정까지 범위를 확인합니다.

이 내용으로 문의 ↗ 관련 사례·범위 → 08

기존 팀과 나눠 개발하고 싶어요

에이전시·개발팀의 부분 개발, 검수와 인수인계 단위를 맞춥니다.

이 내용으로 문의 ↗ 관련 사례·범위 → 04

예산과 협업 방식이 궁금해요

소규모 작업 가격·맞춤 견적 기준과 소스·검수·인수인계를 확인하세요.

가격·인프라 범위 → 08 협업 방식 → 09

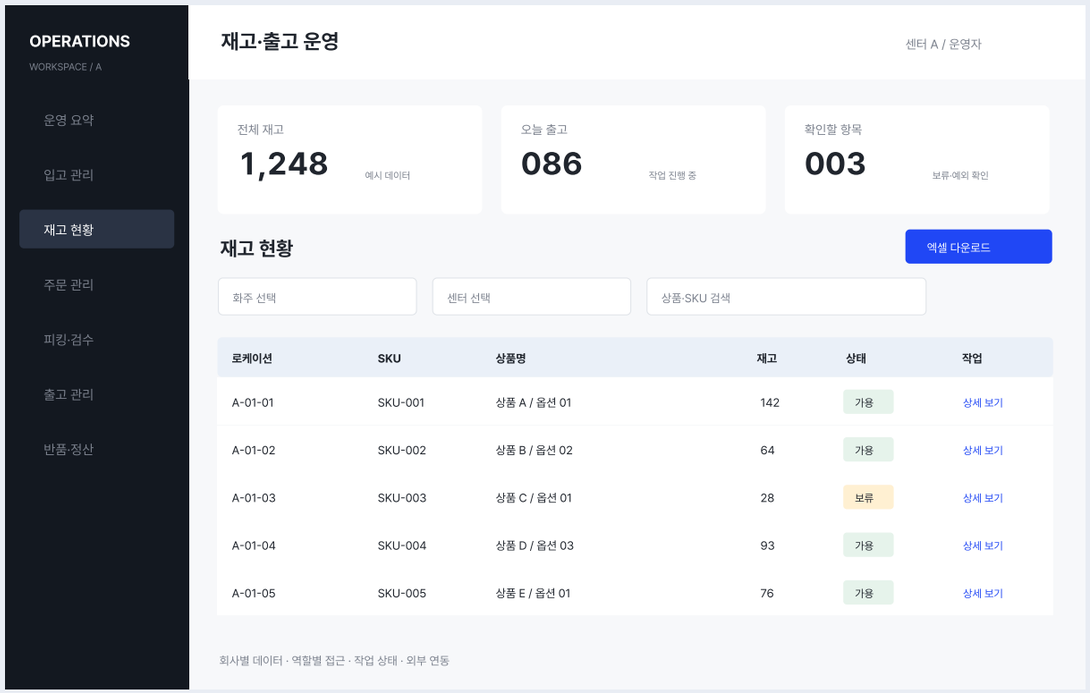
대표가 현·이전 소속에서 직접 수행한 개발 경험과 자체 개발·연구를 소개합니다. 온랩 계약 실적과 구분하며 고객·프로젝트명은 익명화했습니다. 화면은 확인한 기능 구조를 설명하기 위한 재구성이며 실제 고객 데이터가 아닙니다.

CASE 01 / 업무 플랫폼

여러 회사의 재고와 출고를, 하나의 운영 구조로.

시스템 개발 경험

입고부터 재고, 출고, 반품과 정산까지. 여러 회사와 역할이 사용하는 업무를 하나의 플랫폼으로 구성한 경험입니다.



수행한 기능의 구조를 익명화해 재구성한 설명용 화면입니다. 표와 지도에 표시된 데이터는 예시입니다.

THE CHALLENGE

회사·센터·화주마다 다른 권한과 데이터를 분리하면서, 서로 이어지는 작업의 상태를 일관되게 관리해야 했습니다.

구현·개발 범위

- 회사별 데이터 격리와 플랫폼 관리자 구조
- 입고·적치·실사·주문·피킹·포장·출고 흐름
- 화주 포털·PDA 화면·택배 및 외부 API 연동

구조와 판단

화면 구성과 함께 데이터 격리, 권한, 재고 상태 전이와 외부 연동의 실패 경로를 설계했습니다.

React · TypeScript · Spring Boot · PostgreSQL

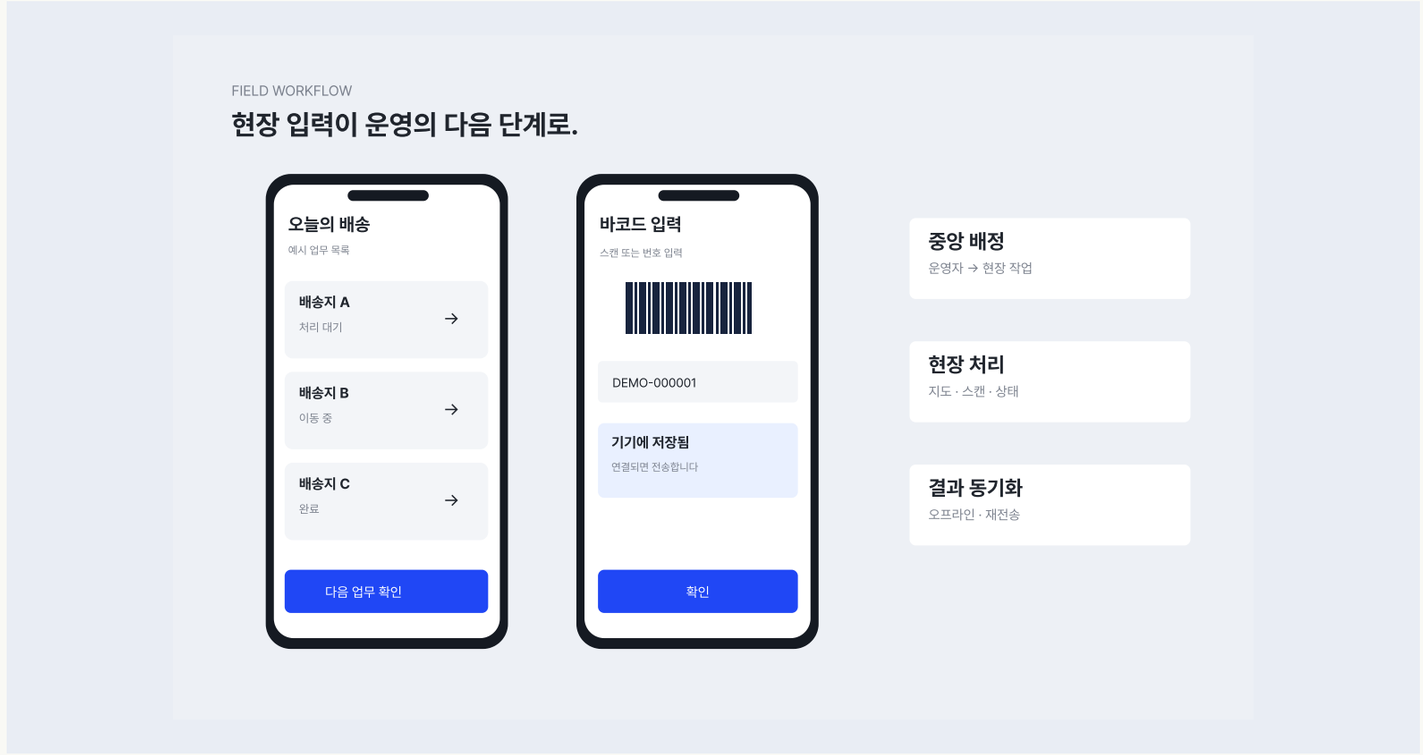
이런 일도 상담합니다 / 관리자·업무 시스템, 데이터 권한·API 연동 **비슷한 작업 문의 ↗**

CASE 02 / 현장 모바일

현장에서 끝나는 업무,
중앙에서 이어지는 운영.

시스템·앱 개발 경험

중앙의 배정·운영 화면과 현장의 배송 업무를 연결합니다. 스캔·지도·연결 끊김 같은 실제 사용 조건을 다뤘습니다.



수행한 기능의 구조를 익명화해 재구성한 설명용 화면입니다. 표와 지도에 표시된 데이터는 예시입니다.

THE CHALLENGE

관리자가 보는 업무 상태와 기사가 현장에서 처리하는 결과가 연결되어야 하며, 통신이 끊겨도 작업 이력을 잃지 않아야 했습니다.

구현·개발 범위

- 배정·배송 상태를 연결한 관리자와 기사 앱
- 바코드 입력·스캔과 현장 업무 단계
- 오프라인 저장·연결 복구 후 전송·경로 화면

구조와 판단

업무 진행 조건과 예외 상태를 화면·서버에서 함께 관리하고, 현장 입력과 중앙 운영의 책임을 구분했습니다.

Flutter · React · API · 위치·스캔 연동

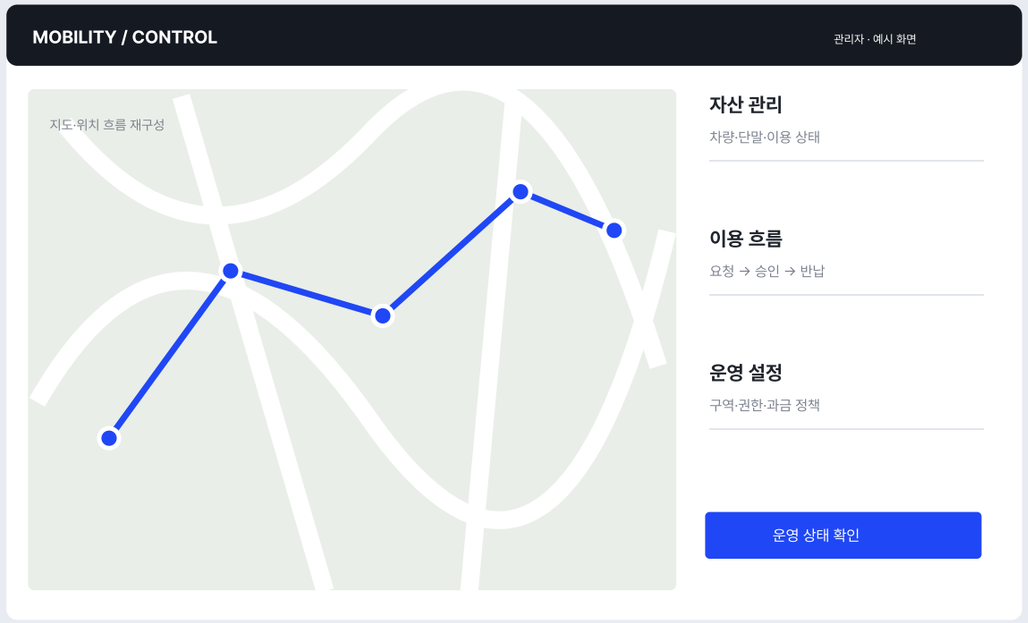
이런 일도 상담합니다 / 재고 조사·현장 점검, 스캔·오프라인 입력 앱 **비슷한 작업 문의 ↗**

CASE 03 / 위치·대여 서비스

지도 위의 위치를 넘어, 이용과 운영의 흐름으로.

서로 다른 대여·관제 개발 경험

위치 조회를 넘어 대여 요청·승인·이용·반납과 관리자 운영으로 이어지는 서비스를 개발했습니다.



수행한 기능의 구조를 익명화해 재구성한 설명용 화면입니다. 표와 지도에 표시된 데이터는 예시입니다.

THE CHALLENGE

사용자가 보는 이용 가능 상태와 관리자가 제어하는 자산·구역·과금 정책이 같은 데이터 흐름을 가져야 했습니다.

구현·개발 범위

- 이용자 PWA·관리 대시보드·API 구성
- 대여·반납 구역과 이용 상태 관리
- 차량·단말 관제, 위치 이벤트와 이동 경로 화면

구조와 판단

대여 서비스와 차량 관제 경험을 바탕으로, 위치 데이터·자산 상태·사용자 권한을 분리해 구성했습니다.

Next.js · Express · Supabase · 지도·GPS

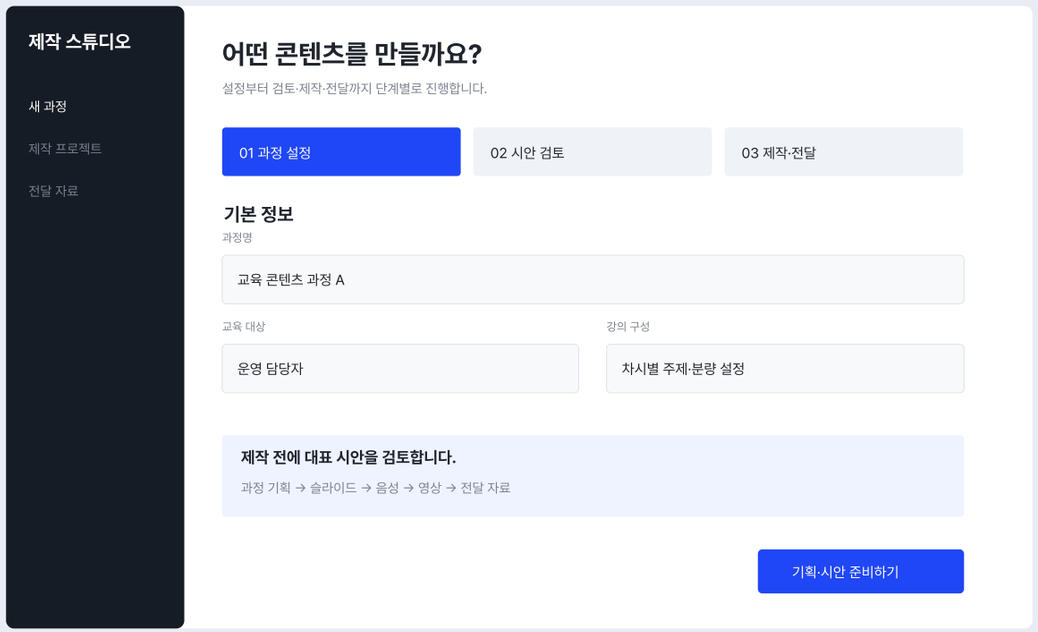
이런 일도 상담합니다 / 지도·대여·자산 관리와 사용자·운영 화면 **비슷한 작업 문의 ↗**

CASE 04 / 콘텐츠·업무 자동화

반복되는 제작을,
운영 가능한 파이프라인으로.

제작 자동화 개발 경험

과정 설정에서 기획, 슬라이드, 음성, 영상과 전달 자료까지. 반복 제작을 단계별 작업과 검토 지점으로 연결했습니다.



수행한 기능의 구조를 익명화해 재구성한 설명용 화면입니다. 표와 지도에 표시된 데이터는 예시입니다.

이런 일도 상담합니다 / 문서·보고서·영상의 반복 제작과 검토 흐름 **비슷한 작업 문의 ↗**

THE CHALLENGE

대량 제작은 생성만으로 끝나지 않습니다. 시안 승인, 수정, 오류 뒤 재개와 최종 전달을 함께 다뤄야 했습니다.

구현·개발 범위

- 과정·차시 설정과 제작실 UI
- 기획·슬라이드·음성·영상의 단계별 처리
- 대표 시안 검토·명시적 재개·전달 ZIP 구성

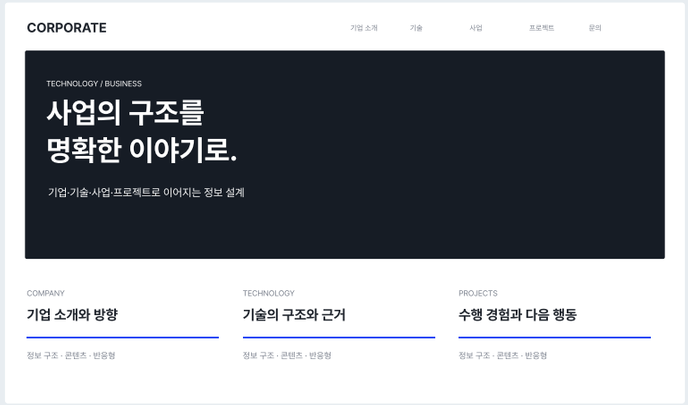
구조와 판단

설정 저장과 제작 실행을 구분하고, 전체 제작 전에 시안을 검토하는 흐름을 설계했습니다.

Python · HTML · 미디어 처리 · AI 도구 연동

CASE 05—06 / DIFFERENT PRODUCTS, ONE DEVELOPMENT PARTNER

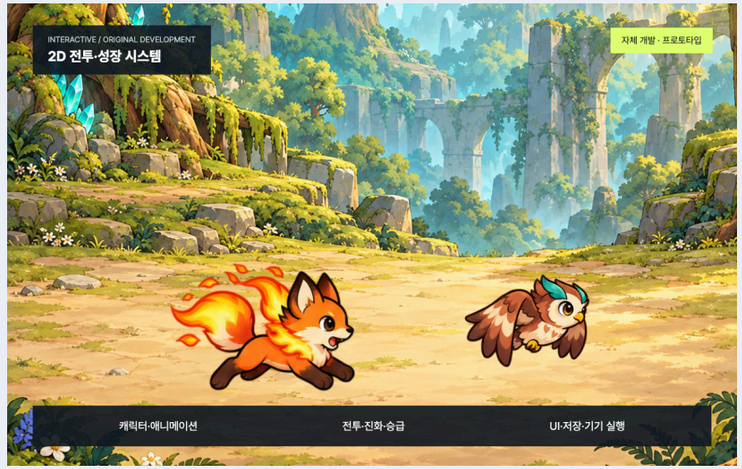
브랜드를 전하는 웹부터,
실제로 반응하는 게임까지.



정보 구조가 있는 브랜드 웹

기업 소개 한 장에서 끝나지 않고 기술·사업·프로젝트·소식·문의로 이어지는 기업 및 기관 웹을 구성했습니다.

기업·기관 사이트 개발 경험 · Next.js · HTML/CSS · 콘텐츠 구조 · 반응형 웹



2D 게임과 성장 시스템

기획 화면을 실행 가능한 게임으로 연결하는 자체 개발 경험입니다. 전투·성장·UI·저장과 기기 실행을 다뤘습니다.

자체 개발·프로토타입 · Unity · C# · 2D 애니메이션 · Android

웹 화면은 정보 구조를 설명하는 재구성입니다. 게임 화면은 자체 개발의 원본 아트 자산으로 구성한 프로토타입 설명 화면입니다.

02 / A CLEAR STARTING SCOPE

작게 시작할 때의 비용, 범위와 함께 확인하세요.

한 페이지 홈페이지

550,000원 · 부가세 포함

공개 1페이지·최대 5섹션, 제공 문구·로고·이미지 배치, PC·모바일 반응형, 합의 환경 1회 배포

DB·로그인·관리자·결제·서버 문의폼 제외

작업 5일 · 수정 1회

이 범위가 맞는지 문의 ↗

단일 파일 자동화

550,000원 · 부가세 포함

입력 형식 1종·처리 흐름 1개·출력 형식 1종, 제공 샘플과 합의한 처리 규칙 기준 검수

OCR·영상 인식·운영 데이터 이관·복잡한 권한 제외

작업 5일 · 수정 1회

이 범위가 맞는지 문의 ↗

원격 인프라 진단

220,000원 · 부가세 포함

총 2시간 이내 현재 구성·요구사항 확인, 우선순위와 작업 범위 보고

실제 설정 변경·구축·상시 장애 대응 제외

작업 3일 · 수정 1회

이 범위가 맞는지 문의 ↗

범위 확인 후 적용하는 소규모 작업 예시입니다. 착수는 결제와 필수 자료·계정 제공 후이며, 고객 검토 대기와 외부 심사 일정은 별도 협의합니다. 포함 수정은 합의 범위의 조정입니다. 추가 기능은 비용·일정을 먼저 합의합니다.
도메인·호스팅·AWS·장비·유료 API·라이선스·출장비는 별도입니다. 맞춤 개발은 기능·데이터·연동·검수 범위별로 견적을 냅니다.

AWS·현장 인프라 AWS 전문 협업 인력과 클라우드·온프레미스 설정, 장비 선정·구매·설정을 상담합니다. 수도권 현장 중심이며 그 외 지역의 출장비는 별도 협의합니다. 구성·권한·허용 중단 시간을 확인하고 작업 범위·설정·동작 확인·인수인계를 합의합니다.

03 / HOW WE WORK

요청은 함께 정리하고, 납품 기준은 구체적으로.

01 / DISCOVER

업무를 이해합니다

목적·현재 방식·사용자·샘플을 확인합니다. 요구사항을 기능과 우선순위로 정리합니다.

산출물 / 요구사항 · 작업 목록

02 / DEFINE

범위를 합의합니다

화면·데이터·연동, 포함·제외 항목과 검수 기준을 정합니다. 견적과 일정을 함께 확정합니다.

산출물 / 범위 · 견적 · 검수 기준

03 / BUILD

결과를 확인합니다

중간 결과를 공유하고 실제 시나리오로 확인합니다. 변경 요청은 비용·일정 영향을 먼저 협의합니다.

산출물 / 동작하는 중간 결과 · 변경 기록

04 / HANDOVER

운영으로 연결합니다

합의 기능을 검수한 뒤 소스·실행·운영 안내를 전달합니다. 유지보수와 추가 개발은 범위를 정해 협의합니다.

산출물 / 소스 · 실행 안내 · 검수 기록

AI 도구를 활용한 개발도 발주처의 보안·외부 전송·도구 이용 정책을 먼저 확인합니다.
AWS·온프레미스는 전문 인력과 협업합니다. 수도권 현장 작업, 그 외 지역 출장비와 장비·클라우드·라이선스 비용은 별도 협의합니다.

NO FINISHED BRIEF REQUIRED.

지금 막힌 일,
한두 문장이면 됩니다.

"지금 __를 하고 있는데, __가 필요해요."

예산·일정이 미정이어도 상담할 수 있습니다.

soon@onlab.it.kr ↗

이메일 앱에서 작성 ↗ Gmail 웹에서 작성 ↗

부분 개발·개선 | 신규 구축 | 팀·에이전시 협업

온랩(ON Lab) · 대표 권순호

사업자등록번호 165-18-02654

웹 사례 보기: 온랩 홈페이지 ↗

웹에서 수행 사례와 작업 범위를 확인하세요.

바로 위 이메일로 문의하셔도 됩니다.

보내주시면 이렇게 확인합니다.

01 작업 가능 여부와 추가 확인 사항 안내

02 필요 기능과 우선순위·검수 범위 정리

03 범위에 맞는 비용·일정 협의

기획서나 상세 예산을 미리 확정할 필요는 없습니다. 상세 소스 분석·별도 설계가 필요하면 비용 발생 전에 작업 범위를 안내합니다.

기존 팀과의 역할 분담, 중간 확인, 소스와 실행·운영 안내까지 합의합니다. 비밀번호·고객 개인정보 대신 익명화한 샘플을 보내주세요.